

# Compilerbau

## – Prüfungsleistung –

Dozent: Martin Plümicke

WS 2018/19

### Spezifikation

**Deklarationen:** •  $\Sigma$ : Eingabe-Alphabet

- JC: Menge aller syntaktisch korrekten Java-Klassen mit folgenden Einschränkungen:
  - keine generischen Klassen
  - keine abstrakten Klassen
  - keine Vererbung
  - keine Interfaces
  - keine Threads
  - keine Exceptions
  - keine Arrays
  - als Basistypen sind nur `int`, `boolean` und `char` zugelassen
  - keine Packages
  - keine Imports
  - keine Lambda-Expressions
- BC: Menge aller Bytecode-Files

**Eingabe:**  $p \in \Sigma^*$

**Vorbedingung:**  $\emptyset$

**Ausgabe:**  $bc \in BC^* \cup \{error\}$

**Nachbedingungen:** • falls  $p \in (JC)^*$ , so ist  $bc \in (BC)^*$  und  $p$  wird nach  $bc$  übersetzt wie es durch die Sprache Java definiert ist.

- falls  $p \notin (JC)^*$ , so ist  $bc = error$ .

### Vorgehen

**Arbeitssteam:** Der Java-Compiler wird in einem Team von 8 Personen erstellt. Das Team wird nochmals unterteilt:

- **Scannen/Parsen/Projektleitung (1 Person)**
  - Scannen:** alex-File programmieren
  - Parsen:** Erstellen des happy-Files und (Aufbau des abstrakten Syntaxbaums)
  - Codesharing:** Git-Repository über github: <https://education.github.com>
- **Semantische Analyse:** Typisierung der abstrakten Syntax (**1 Person**)
- **Codeerzeugung (3 Personen):**
  - Aufbau eines abstrakten ClassFiles (1 Person)
  - Konstantenpool (1 Person)
  - (Umwandlung des ClassFiles in Bytecode, (1 Person))
- **Tester (3 Person)**
  - Testsuite von Java-Files, die alle implementierten Features abdecken.
  - Händische Übersetzung aller Java-Files der Testsuite in die abstrakte Syntax (als Test-Eingaben für den Typ-Checker)
  - Händische Typisierung aller Testfälle der abstrakten Syntax in abstrakten Bytecode (als Test-Eingaben für den Code-Generierer)
  - Händische Übersetzung aller Testfälle des abstrakten Bytecodes in konkreten Bytecode (.class-Files)
  - Automatische Tests, die die jeweiligen Testsuite mit den implementierten Funktionen des Teams vergleichen

## Prüfungsleistung

Die Arbeitsleistung einer/s jeden Studierenden wird bewertet an Hand folgender Kriterien:

- Projektergebnis
- wöchentlicher Projektfortschritt
- Mitarbeit im Team

Das Projektergebnis muss folgendes beinhalten:

- Kurzdokumentation aus der hervorgeht welche Leistung der jeweiligen Studierende erbracht hat.
- Im Teilprojekt muss folgendes vorliegen:
  - Eine Testsuite von Java-Programmen, für die der Compilerteil funktioniert.
  - Präsentation des Programms an Hand der erstellen Testsuites.
- Durchgehendes Beispiel, für das der gesamte Compiler funktioniert.
- **Abgabetermin: Letzte Semesterwoche**