

# Compilerbau




Martin Plümicke  
Andreas Stadelmeier

SS 2025





# Beschreibung

In der Vorlesung werden anwendungsnahe Konzepte und Techniken zu Programmiersprachen und Compilerbau vermittelt. Konkret werden zunächst die Phasen des Compilerbaus an Hand eines Java-Compilers vorgestellt. Als Implementierungstechnik wird die funktionale Programmiersprache Haskell verwendet. Dazu werden die notwendigen Grundlagen der funktionalen Programmierung aufbauend auf den Kenntnissen der Grundvorlesung vermittelt. Im 2. Teil der Lehrveranstaltungen werden die Studierenden in Gruppenarbeit einen Mini-Java-Compiler mit den gelernten Techniken implementieren.

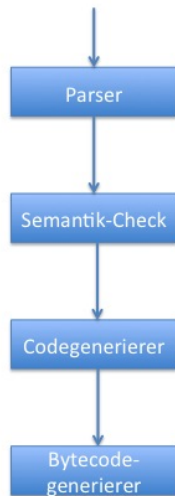
# Literatur

-  Bauer and Höllerer.  
*Übersetzung objektorientierter Programmiersprachen.*  
Springer-Verlag, 1998, (in german).
-  Alfred V. Aho, Ravi Lam, Monica S.and Sethi, and Jeffrey D. Ullman.  
*Compiler: Prinzipien, Techniken und Werkzeuge.*  
Pearson Studium Informatik. Pearson Education Deutschland, 2.  
edition, 2008.  
(in german).
-  Alfred V. Aho, Ravi Sethi, and Jeffrey D. Ullman.  
*Compilers Principles, Techniques and Tools.*  
Addison Wesley, 1986.
-  Reinhard Wilhelm and Dieter Maurer.  
*Übersetzerbau.*  
Springer-Verlag, 2. edition, 1992.  
(in german).

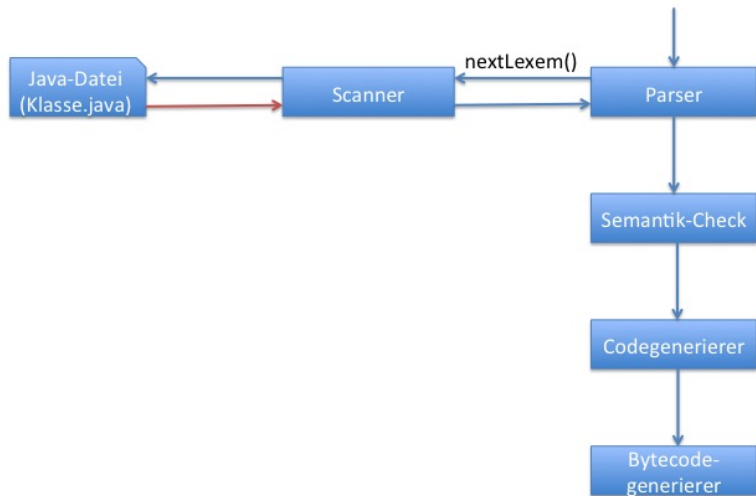
# Literatur II

-  James Gosling, Bill Joy, Guy Steele, Gilad Bracha, and Alex Buckley.  
*The Java<sup>®</sup> Language Specification.*  
The Java series. Addison-Wesley, Java SE 8 edition, 2014.
-  Tim Lindholm, Frank Yellin, Gilad Bracha, and Alex Buckley.  
*The Java<sup>®</sup> Virtual Machine Specification.*  
The Java series. Addison-Wesley, Java SE 8 edition, 2014.
-  Bryan O'Sullivan, Donald Bruce Stewart, and John Goerzen.  
*Real World Haskell.*  
O'Reilly, 2009.
-  Peter Thiemann.  
*Grundlagen der funktionalen Programmierung.*  
Teubner, 1994.

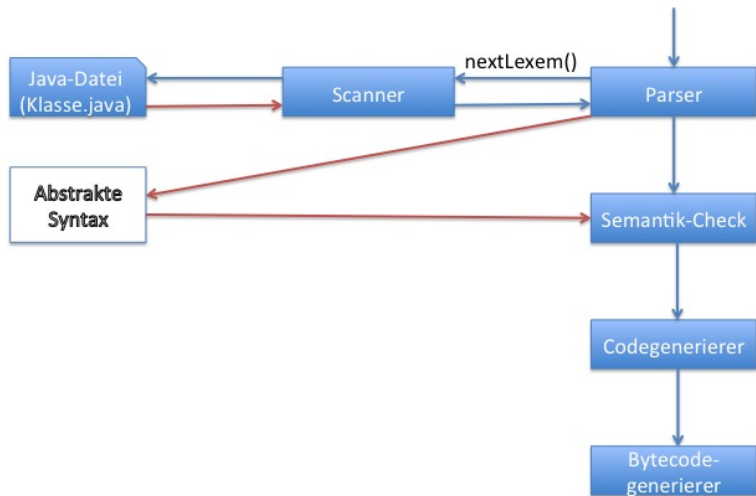
# Compiler Überblick



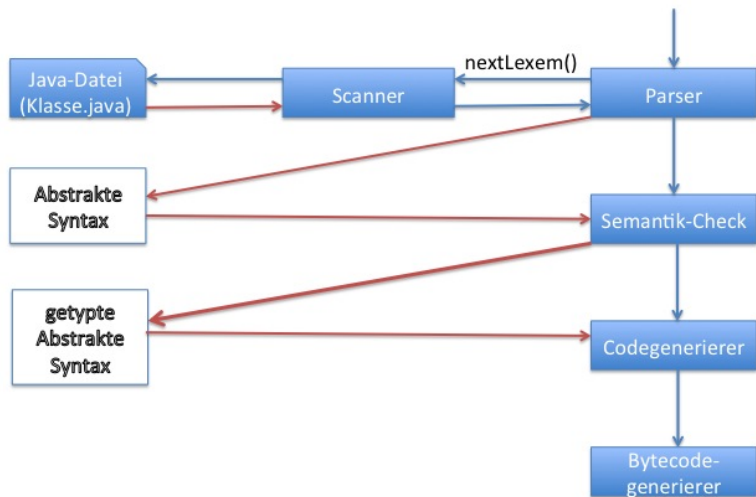
# Compiler Überblick



# Compiler Überblick

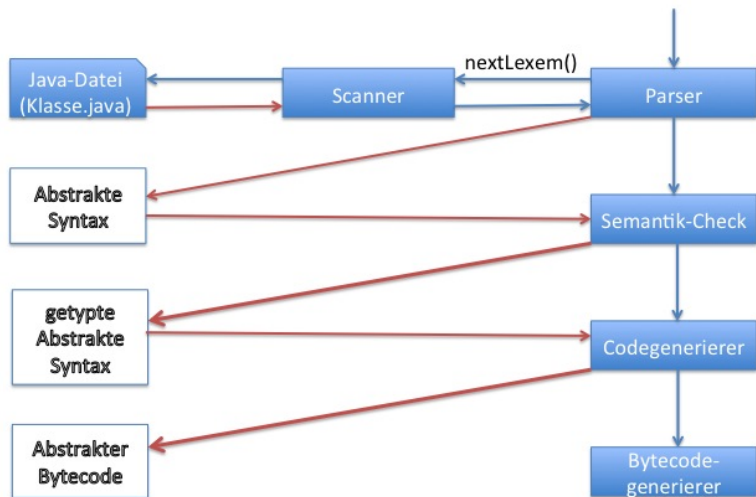


# Compiler Überblick

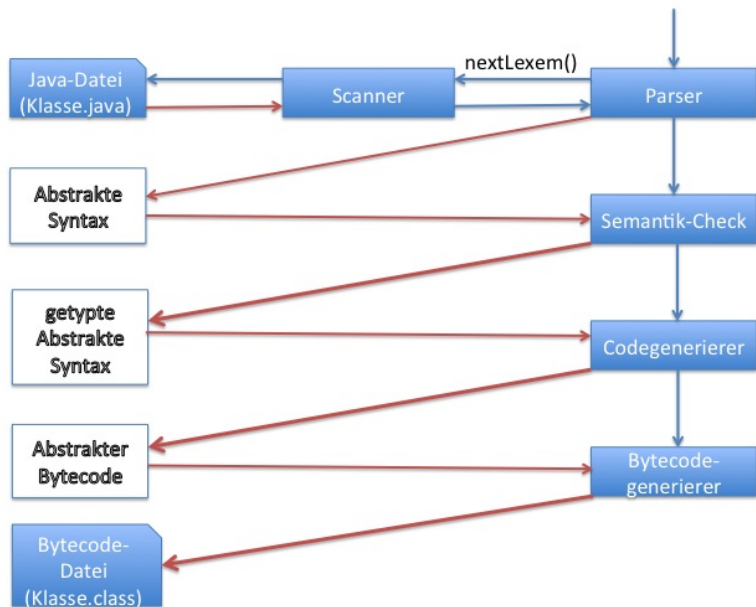




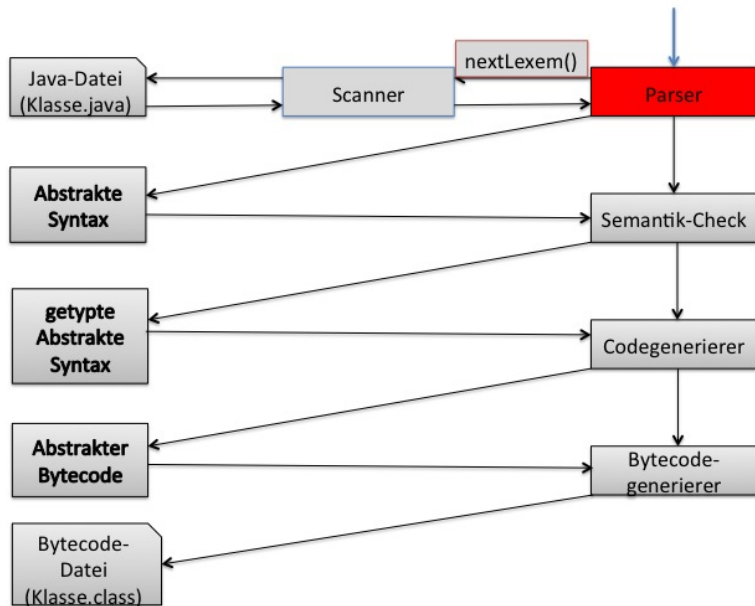
# Compiler Überblick



# Compiler Überblick



# Parser



# Programmiersprachen

Programmiersprachen werden als formale Sprachen über einem Alphabet von Tokens definiert.

# Spezifikation eines Parser

**Eingabe:** Grammatik  $G = (N, \Sigma, \Pi, S)$ ,  $w \in \Sigma^*$

**Ausgabe:**  $erg \in \{True, False\}$

**Nachbedingung:**  $erg = (w \in \mathcal{L}(G))$

Mit anderen Worten: Es muss eine Ableitung  $S \xrightarrow{*} w$  gefunden werden.

# Beispiel

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit

$$N = \{S, A\}$$

$$T = \{a, b, c\}$$

$$\Pi = \{S \rightarrow cAb \\ A \rightarrow ab \mid a\}$$

# Beispiel

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit

$$N = \{S, A\}$$

$$T = \{a, b, c\}$$

$$\Pi = \{S \rightarrow cAb \\ A \rightarrow ab \mid a\}$$

$$w = cab$$

# Beispiel

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit

$$N = \{S, A\}$$

$$T = \{a, b, c\}$$

$$\Pi = \{S \rightarrow cAb \\ A \rightarrow ab \mid a\}$$

$$w = cab$$

$\Rightarrow$  *Ableitung* :  $S \rightarrow cAb \rightarrow cab$



# Beispiel

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit

$N = \{S, A\}$

$T = \{a, b, c\}$

$\Pi = \{S \rightarrow cAb$   
 $A \rightarrow ab \mid a\}$

$w = cab$

$\Rightarrow$  *Ableitung* :  $S \rightarrow cAb \rightarrow cab$

Ergebnis:  $erg = True$

# Ansatz für einen Parser

Programmiersprachen werden als kontextfreie Grammatiken mit kontextsensitiven Nebenbedingungen beschrieben

# Ansatz für einen Parser

Programmiersprachen werden als kontextfreie Grammatiken mit kontextsensitiven Nebenbedingungen beschrieben

- ▶ Cocke-Younger-Kasami–Algorithmus

Nachteil:

- ▶ Voraussetzung: Grammatik Chomsky-Normalform
- ▶ Aufwand  $O(n^3)$

# Ansatz für einen Parser

Programmiersprachen werden als kontextfreie Grammatiken mit kontextsensitiven Nebenbedingungen beschrieben

- ▶ Cocke-Younger-Kasami-Algorithmus

Nachteil:

- ▶ Voraussetzung: Grammatik Chomsky-Normalform
- ▶ Aufwand  $O(n^3)$

- ▶ (Nicht deterministische) Push-Down-Automaten

Nachteil:

- ▶ Polynomialer Aufwand

⇒ Betrachtung einer Teilmenge der Chomsky-2-Sprachen (LR-Sprachen)  
(sind äquivalent zu den Sprachen, die durch deterministische Push-Down-Automaten erkannt werden.

⇒ Effiziente Implementierung möglich.

# Ableitungsbaum

Man kann die Ableitung eines Wortes als Baum betrachten.

# Ableitungsbaum

Man kann die Ableitung eines Wortes als Baum betrachten.

## Aufbau:

Top-down: **Linksableitungen** (man erhält eine Ableitung, bei der immer das am weitesten links stehende Nichtterminal abgeleitet wird)

# Ableitungsbaum

Man kann die Ableitung eines Wortes als Baum betrachten.

## Aufbau:

**Top-down:** **Linksableitungen** (man erhält eine Ableitung, bei der immer das am weitesten links stehende Nichtterminal abgeleitet wird)

**Bottom-Up:** **Rechtsableitungen** (man erhält (rückwärts) eine Ableitung bei der immer das am weitesten rechts stehende Nichtterminal abgeleitet wird)

## Linksableitungen (top-down)

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit  $N = \{S, A, B, C\}$   $T = \{a, b, c\}$  und  
 $\Pi = \{S \rightarrow AB, A \rightarrow a, B \rightarrow bC, C \rightarrow c\}$

Eingabewort:  $w = abc$

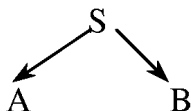


## Linksableitungen (top-down)

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit  $N = \{S, A, B, C\}$   $T = \{a, b, c\}$  und  
 $\Pi = \{S \rightarrow AB, A \rightarrow a, B \rightarrow bC, C \rightarrow c\}$

Eingabewort:  $w = abc$

$nexttoken() = a$

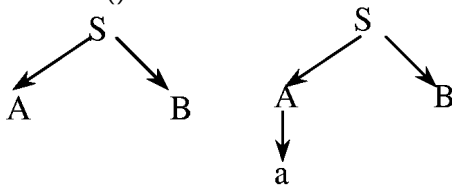


## Linksableitungen (top-down)

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit  $N = \{S, A, B, C\}$   $T = \{a, b, c\}$  und  
 $\Pi = \{S \rightarrow AB, A \rightarrow a, B \rightarrow bC, C \rightarrow c\}$

Eingabewort:  $w = abc$

$nexttoken() = a$

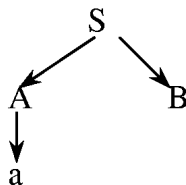
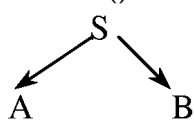


## Linksableitungen (top-down)

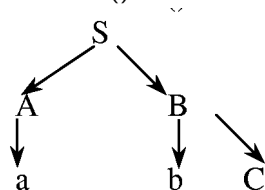
$G = (N, T, \Pi, S)$  mit  $N = \{S, A, B, C\}$   $T = \{a, b, c\}$  und  
 $\Pi = \{S \rightarrow AB, A \rightarrow a, B \rightarrow bC, C \rightarrow c\}$

Eingabewort:  $w = abc$

$nexttoken() = a$



$nexttoken() = b$

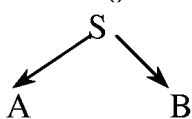


## Linksableitungen (top-down)

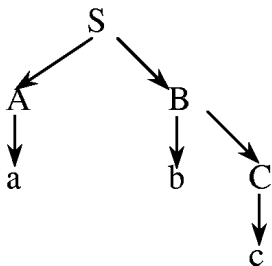
$G = (N, T, \Pi, S)$  mit  $N = \{S, A, B, C\}$   $T = \{a, b, c\}$  und  
 $\Pi = \{S \rightarrow AB, A \rightarrow a, B \rightarrow bC, C \rightarrow c\}$

Eingabewort:  $w = abc$

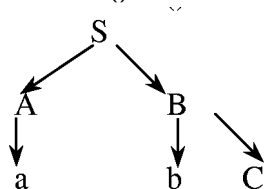
$nexttoken() = a$



$nexttoken() = c$



$nexttoken() = b$



# Recursive Decent–Syntaxanalyse

- ▶ Eingabe wird durch eine Menge rekursiver Funktionen abgearbeitet.
- ▶ Jedem Nichtterminal der Grammatik entspricht eine Funktion.
- ▶ Die Folge der Funktionsaufrufe bestimmt implizit den Ableitungsbaum.

# Linksrekursive Grammatik

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit

$$\Pi = \left\{ \begin{array}{l} \textit{Exp} \rightarrow \textit{let var = Exp in Exp} \\ \quad \quad \quad | \textit{Exp} + \textit{Exp} \\ \quad \quad \quad | \textit{var} \\ \quad \quad \quad | \textit{digits} \end{array} \right\}$$

Problem: Linksrekursion

# Linksrekursive Grammatik

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit

$$\Pi = \left\{ \begin{array}{l} \textit{Exp} \rightarrow \textit{let var = Exp in Exp} \\ \quad \quad \quad | \textit{Exp} + \textit{Exp} \\ \quad \quad \quad | \textit{var} \\ \quad \quad \quad | \textit{digits} \end{array} \right\}$$

Problem: Linksrekursion

Eingabewort  $1 + 1 + 1$

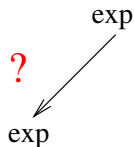
# Linksrekursive Grammatik

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit

$$\Pi = \left\{ \begin{array}{l} \text{Exp} \rightarrow \text{let var} = \text{Exp in Exp} \\ \quad \quad \quad | \text{Exp} + \text{Exp} \\ \quad \quad \quad | \text{var} \\ \quad \quad \quad | \text{digits} \end{array} \right\}$$

Problem: Linksrekursion

Eingabewort  $1 + 1 + 1$





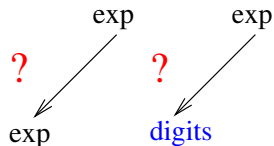
# Linksrekursive Grammatik

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit

$$\Pi = \left\{ \begin{array}{l} \text{Exp} \rightarrow \text{let var} = \text{Exp in Exp} \\ \quad \quad \quad | \text{Exp} + \text{Exp} \\ \quad \quad \quad | \text{var} \\ \quad \quad \quad | \text{digits} \end{array} \right\}$$

Problem: Linksrekursion

Eingabewort  $1 + 1 + 1$



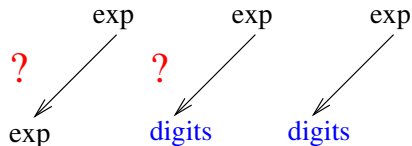
# Linksrekursive Grammatik

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit

$$\Pi = \left\{ \begin{array}{l} \text{Exp} \rightarrow \text{let var = Exp in Exp} \\ \quad \quad \quad | \quad \text{Exp} + \text{Exp} \\ \quad \quad \quad | \quad \text{var} \\ \quad \quad \quad | \quad \text{digits} \end{array} \right\}$$

Problem: Linksrekursion

Eingabewort  $1 + 1 + 1$



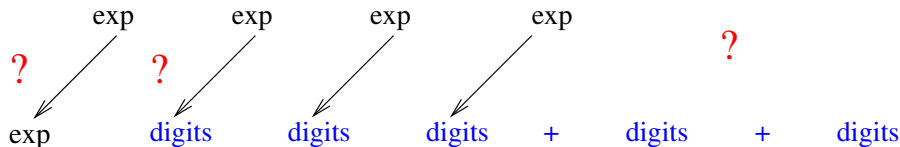
# Linksrekursive Grammatik

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit

$$\Pi = \left\{ \begin{array}{l} \text{Exp} \rightarrow \text{let var} = \text{Exp in Exp} \\ \text{Exp} \rightarrow \text{Exp} + \text{Exp} \\ \text{Exp} \rightarrow \text{var} \\ \text{Exp} \rightarrow \text{digits} \end{array} \right\}$$

Problem: Linksrekursion

Eingabewort  $1 + 1 + 1$



# Linksrekursive Grammatik

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit

$$\Pi = \left\{ \begin{array}{l} \textit{Exp} \rightarrow \textit{let var = Exp in Exp} \\ \quad \quad \quad | \textit{Exp} + \textit{Exp} \\ \quad \quad \quad | \textit{var} \\ \quad \quad \quad | \textit{digits} \end{array} \right\}$$

Problem: Linksrekursion

Eingabewort  $1 + 1 + 1$

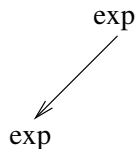
# Linksrekursive Grammatik

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit

$$\Pi = \left\{ \begin{array}{l} \text{Exp} \rightarrow \text{let var = Exp in Exp} \\ \quad \quad \quad | \text{Exp} + \text{Exp} \\ \quad \quad \quad | \text{var} \\ \quad \quad \quad | \text{digits} \end{array} \right\}$$

Problem: Linksrekursion

Eingabewort  $1 + 1 + 1$



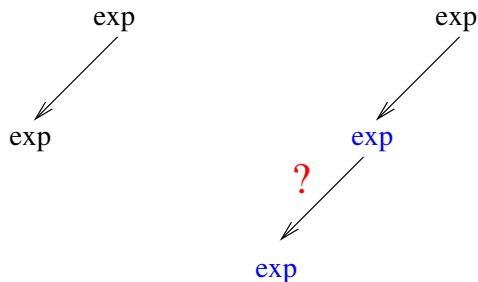
# Linksrekursive Grammatik

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit

$$\Pi = \left\{ \begin{array}{l} \text{Exp} \rightarrow \text{let var} = \text{Exp in Exp} \\ \quad \quad \quad | \text{Exp} + \text{Exp} \\ \quad \quad \quad | \text{var} \\ \quad \quad \quad | \text{digits} \end{array} \right\}$$

Problem: Linksrekursion

Eingabewort  $1 + 1 + 1$



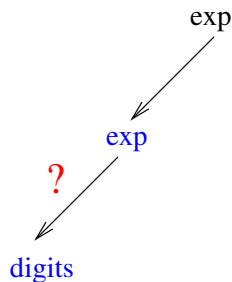
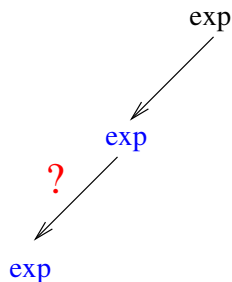
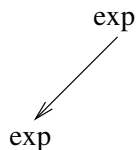
# Linksrekursive Grammatik

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit

$$\Pi = \left\{ \begin{array}{l} \text{Exp} \rightarrow \textit{let var = Exp in Exp} \\ \quad \quad \quad | \textit{Exp + Exp} \\ \quad \quad \quad | \textit{var} \\ \quad \quad \quad | \textit{digits} \end{array} \right\}$$

Problem: Linksrekursion

Eingabewort  $1 + 1 + 1$



# Elimination der Linksrekursion

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit

$$\Pi = \left\{ \begin{array}{l} \text{Exp} \rightarrow \text{let var = Exp in Exp} \\ \quad | \text{Exp + Exp} \\ \quad | \text{var} \\ \quad | \text{digits} \end{array} \right\}$$



# Elimination der Linksrekursion

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit

$$\Pi = \left\{ \begin{array}{l} \text{Exp} \rightarrow \text{let var} = \text{Exp in Exp} \\ \quad | \text{Exp} + \text{Exp} \\ \quad | \text{var} \\ \quad | \text{digits} \end{array} \right\}$$

$$\Pi = \left\{ \begin{array}{l} \text{Exp} \rightarrow T\text{Exp Exp}' \\ \text{Exp}' \rightarrow + T\text{Exp Exp}' \\ \quad | \epsilon \\ T\text{Exp} \rightarrow \text{let var} = \text{Exp in Exp} \\ \quad | \text{var} \\ \quad | \text{digits} \end{array} \right\}$$

# First

$$G = (N, T, \Pi, S)$$

$$\text{First} : (N \cup T)^* \rightarrow \mathcal{P}(T)$$

gegeben durch:

$$\text{First}(a\beta) = \{a\}, \text{ falls } a \in T, \beta \in (N \cup T)^*$$

# First

$$G = (N, T, \Pi, S)$$

$$\text{First} : (N \cup T)^* \rightarrow \mathcal{P}(T)$$

gegeben durch:

$$\text{First}(a\beta) = \{a\}, \text{ falls } a \in T, \beta \in (N \cup T)^*$$

$$\text{First}(A\beta) = \bigcup_{(A \rightarrow \alpha) \in \Pi} \text{First}(\alpha),$$

falls  $A \in N, (A \rightarrow \varepsilon) \notin \Pi, \beta, \alpha \in (N \cup T)^*$

# First

$$G = (N, T, \Pi, S)$$

$$\text{First} : (N \cup T)^* \rightarrow \mathcal{P}(T)$$

gegeben durch:

$$\text{First}(a\beta) = \{a\}, \text{ falls } a \in T, \beta \in (N \cup T)^*$$

$$\begin{aligned} \text{First}(A\beta) = & \bigcup_{(A \rightarrow \alpha) \in \Pi} \text{First}(\alpha), \\ & \text{falls } A \in N, (A \rightarrow \varepsilon) \notin \Pi, \beta, \alpha \in (N \cup T)^* \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{First}(A\beta) = & \left( \bigcup_{\substack{(A \rightarrow \alpha) \in \Pi, \\ \alpha \neq \varepsilon}} \text{First}(\alpha) \right) \cup \text{First}(\beta), \\ & \text{falls } A \in N, (A \rightarrow \varepsilon) \in \Pi, \beta, \alpha \in (N \cup T)^* \end{aligned}$$

# First

$$G = (N, T, \Pi, S)$$

$$\text{First} : (N \cup T)^* \rightarrow \mathcal{P}(T)$$

gegeben durch:

$$\text{First}(a\beta) = \{a\}, \text{ falls } a \in T, \beta \in (N \cup T)^*$$

$$\begin{aligned} \text{First}(A\beta) = & \bigcup_{(A \rightarrow \alpha) \in \Pi} \text{First}(\alpha), \\ & \text{falls } A \in N, (A \rightarrow \varepsilon) \notin \Pi, \beta, \alpha \in (N \cup T)^* \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{First}(A\beta) = & \left( \bigcup_{\substack{(A \rightarrow \alpha) \in \Pi, \\ \alpha \neq \varepsilon}} \text{First}(\alpha) \right) \cup \text{First}(\beta), \\ & \text{falls } A \in N, (A \rightarrow \varepsilon) \in \Pi, \beta, \alpha \in (N \cup T)^* \end{aligned}$$

$\text{First}(\gamma)$  bestimmt die Menge aller Terminale die an der 1. Stelle von  $\gamma$  ableitbar sind

# First Beispiel

$$\text{First}(a\beta) = \{a\}, \quad a \in T$$

$$\text{First}(A\beta) = \bigcup_{(A \rightarrow \alpha) \in \Pi} \text{First}(\alpha), \quad A \rightarrow \varepsilon \notin \Pi,$$

$$\text{First}(A\beta) = \left( \bigcup_{\substack{(A \rightarrow \alpha) \in \Pi, \\ \alpha \neq \varepsilon}} \text{First}(\alpha) \right) \cup \text{First}(\beta), \quad A \rightarrow \varepsilon \in \Pi$$

## First Beispiel

$$\text{First}(a\beta) = \{a\}, \quad a \in T$$

$$\text{First}(A\beta) = \bigcup_{(A \rightarrow \alpha) \in \Pi} \text{First}(\alpha), \quad A \rightarrow \varepsilon \notin \Pi,$$

$$\text{First}(A\beta) = \left( \bigcup_{\substack{(A \rightarrow \alpha) \in \Pi, \\ \alpha \neq \varepsilon}} \text{First}(\alpha) \right) \cup \text{First}(\beta), \quad A \rightarrow \varepsilon \in \Pi$$

$$\Pi = \{ S \rightarrow aZ \mid bZ, \\ Z \rightarrow aR \mid a \mid \varepsilon \\ R \rightarrow aR \mid bR \mid \varepsilon \}$$

$$\text{First}(aZ) =$$

# First Beispiel

$$\text{First}(a\beta) = \{a\}, \quad a \in T$$

$$\text{First}(A\beta) = \bigcup_{(A \rightarrow \alpha) \in \Pi} \text{First}(\alpha), \quad A \rightarrow \varepsilon \notin \Pi,$$

$$\text{First}(A\beta) = \left( \bigcup_{\substack{(A \rightarrow \alpha) \in \Pi, \\ \alpha \neq \varepsilon}} \text{First}(\alpha) \right) \cup \text{First}(\beta), \quad A \rightarrow \varepsilon \in \Pi$$

$$\Pi = \{ S \rightarrow aZ \mid bZ, \\ Z \rightarrow aR \mid a \mid \varepsilon \\ R \rightarrow aR \mid bR \mid \varepsilon \}$$

$$\text{First}(aZ) = \{a\}$$



## First Beispiel

$$\text{First}(a\beta) = \{a\}, \quad a \in T$$

$$\text{First}(A\beta) = \bigcup_{(A \rightarrow \alpha) \in \Pi} \text{First}(\alpha), \quad A \rightarrow \varepsilon \notin \Pi,$$

$$\text{First}(A\beta) = \left( \bigcup_{\substack{(A \rightarrow \alpha) \in \Pi, \\ \alpha \neq \varepsilon}} \text{First}(\alpha) \right) \cup \text{First}(\beta), \quad A \rightarrow \varepsilon \in \Pi$$

$$\Pi = \{ S \rightarrow aZ \mid bZ, \\ Z \rightarrow aR \mid a \mid \varepsilon \\ R \rightarrow aR \mid bR \mid \varepsilon \}$$

$$\text{First}(aZ) = \{a\}$$

$$\text{First}(Zb) =$$

# First Beispiel

$$\text{First}(a\beta) = \{a\}, \quad a \in T$$

$$\text{First}(A\beta) = \bigcup_{(A \rightarrow \alpha) \in \Pi} \text{First}(\alpha), \quad A \rightarrow \varepsilon \notin \Pi,$$

$$\text{First}(A\beta) = \left( \bigcup_{\substack{(A \rightarrow \alpha) \in \Pi, \\ \alpha \neq \varepsilon}} \text{First}(\alpha) \right) \cup \text{First}(\beta), \quad A \rightarrow \varepsilon \in \Pi$$

$$\Pi = \{ S \rightarrow aZ \mid bZ, \\ Z \rightarrow aR \mid a \mid \varepsilon \\ R \rightarrow aR \mid bR \mid \varepsilon \}$$

$$\text{First}(aZ) = \{a\}$$

$$\text{First}(Zb) = \{a$$

## First Beispiel

$$\text{First}(a\beta) = \{a\}, \quad a \in T$$

$$\text{First}(A\beta) = \bigcup_{(A \rightarrow \alpha) \in \Pi} \text{First}(\alpha), \quad A \rightarrow \varepsilon \notin \Pi,$$

$$\text{First}(A\beta) = \left( \bigcup_{\substack{(A \rightarrow \alpha) \in \Pi, \\ \alpha \neq \varepsilon}} \text{First}(\alpha) \right) \cup \text{First}(\beta), \quad A \rightarrow \varepsilon \in \Pi$$

$$\Pi = \{ S \rightarrow aZ \mid bZ, \\ Z \rightarrow aR \mid a \mid \varepsilon \\ R \rightarrow aR \mid bR \mid \varepsilon \}$$

$$\text{First}(aZ) = \{a\}$$

$$\text{First}(Zb) = \{a, b\}$$

# First Beispiel

$$\text{First}(a\beta) = \{a\}, \quad a \in T$$

$$\text{First}(A\beta) = \bigcup_{(A \rightarrow \alpha) \in \Pi} \text{First}(\alpha), \quad A \rightarrow \varepsilon \notin \Pi,$$

$$\text{First}(A\beta) = \left( \bigcup_{\substack{(A \rightarrow \alpha) \in \Pi, \\ \alpha \neq \varepsilon}} \text{First}(\alpha) \right) \cup \text{First}(\beta), \quad A \rightarrow \varepsilon \in \Pi$$

$$\Pi = \{ S \rightarrow aZ \mid bZ, \\ Z \rightarrow aR \mid a \mid \varepsilon \\ R \rightarrow aR \mid bR \mid \varepsilon \}$$

$$\text{First}(aZ) = \{a\}$$

$$\text{First}(Zb) = \{a, b\}$$

$$\text{First}(Rb) =$$

# First Beispiel

$$\text{First}(a\beta) = \{a\}, \quad a \in T$$

$$\text{First}(A\beta) = \bigcup_{(A \rightarrow \alpha) \in \Pi} \text{First}(\alpha), \quad A \rightarrow \varepsilon \notin \Pi,$$

$$\text{First}(A\beta) = \left( \bigcup_{\substack{(A \rightarrow \alpha) \in \Pi, \\ \alpha \neq \varepsilon}} \text{First}(\alpha) \right) \cup \text{First}(\beta), \quad A \rightarrow \varepsilon \in \Pi$$

$$\Pi = \{ S \rightarrow aZ \mid bZ, \\ Z \rightarrow aR \mid a \mid \varepsilon \\ R \rightarrow aR \mid bR \mid \varepsilon \}$$

$$\text{First}(aZ) = \{a\}$$

$$\text{First}(Zb) = \{a, b\}$$

$$\text{First}(Rb) = \{a$$

# First Beispiel

$$\text{First}(a\beta) = \{a\}, \quad a \in T$$

$$\text{First}(A\beta) = \bigcup_{(A \rightarrow \alpha) \in \Pi} \text{First}(\alpha), \quad A \rightarrow \varepsilon \notin \Pi,$$

$$\text{First}(A\beta) = \left( \bigcup_{\substack{(A \rightarrow \alpha) \in \Pi, \\ \alpha \neq \varepsilon}} \text{First}(\alpha) \right) \cup \text{First}(\beta), \quad A \rightarrow \varepsilon \in \Pi$$

$$\Pi = \{ \begin{array}{l} S \rightarrow aZ \mid bZ, \\ Z \rightarrow aR \mid a \mid \varepsilon \\ R \rightarrow aR \mid bR \mid \varepsilon \end{array} \}$$

$$\text{First}(aZ) = \{a\}$$

$$\text{First}(Zb) = \{a, b\}$$

$$\text{First}(Rb) = \{a, b\}$$

# First Beispiel

$$\text{First}(a\beta) = \{a\}, \quad a \in T$$

$$\text{First}(A\beta) = \bigcup_{(A \rightarrow \alpha) \in \Pi} \text{First}(\alpha), \quad A \rightarrow \varepsilon \notin \Pi,$$

$$\text{First}(A\beta) = \left( \bigcup_{\substack{(A \rightarrow \alpha) \in \Pi, \\ \alpha \neq \varepsilon}} \text{First}(\alpha) \right) \cup \text{First}(\beta), \quad A \rightarrow \varepsilon \in \Pi$$

$$\Pi = \{ S \rightarrow aZ \mid bZ, \\ Z \rightarrow aR \mid a \mid \varepsilon \\ R \rightarrow aR \mid bR \mid \varepsilon \}$$

$$\text{First}(aZ) = \{a\}$$

$$\text{First}(Zb) = \{a, b\}$$

$$\text{First}(Rb) = \{a, b\}$$

# Follow

$$G = (N, T, \Pi, S)$$

$$\text{Follow} : N \rightarrow \mathcal{P}(T)$$

$\text{Follow}(A)$  bestimmt die Menge aller Terminale, die in einem beliebigen Ableitungsschritt auf das Nichtterminal  $A$  folgen können.



## Idee für einen *Recursive-Decent-Parser*

- ▶ Für jedes Nichtterminal wird eine Funktion definiert

## Idee für einen *Recursive-Decent-Parser*

- ▶ Für jedes Nichtterminal wird eine Funktion definiert
- ▶ Die jeweils abzuarbeitende Produktion  $A \rightarrow \gamma$  wird ausgewählt, wenn das nächste Symbol der Eingabe  $a$  in  $First(\gamma)$  liegt

## Idee für einen *Recursive-Decent-Parser*

- ▶ Für jedes Nichtterminal wird eine Funktion definiert
- ▶ Die jeweils abzuarbeitende Produktion  $A \rightarrow \gamma$  wird ausgewählt, wenn das nächste Symbol der Eingabe  $a$  in  $First(\gamma)$  liegt
- ▶ Rechte Seiten von Produktionen werden abgearbeitet:
  - ▶ Terminale werden mit dem nächsten Symbol der Eingabe verglichen  
Bei Übereinstimmung wird weitergelesen, sonst Abbruch mit error

## Idee für einen *Recursive-Decent-Parser*

- ▶ Für jedes Nichtterminal wird eine Funktion definiert
- ▶ Die jeweils abzuarbeitende Produktion  $A \rightarrow \gamma$  wird ausgewählt, wenn das nächste Symbol der Eingabe  $a$  in  $First(\gamma)$  liegt
- ▶ Rechte Seiten von Produktionen werden abgearbeitet:
  - ▶ Terminale werden mit dem nächsten Symbol der Eingabe verglichen  
Bei Übereinstimmung wird weitergelesen, sonst Abbruch mit `error`
  - ▶ Für Nichtterminale wird die jeweilige Funktion aufgerufen

# Anwendung auf die bekannte Grammatik

$$\Pi = \{ S \rightarrow aZ \mid bZ, \\ Z \rightarrow aR \mid a \\ R \rightarrow aR \mid bR \mid \varepsilon \}$$

$S('a':rest) = Z(rest)$

$S('b':rest) = Z(rest)$

$Z('a':rest) = R(rest)$

# Anwendung auf die bekannte Grammatik

$$\Pi = \{ S \rightarrow aZ \mid bZ, \\ Z \rightarrow aR \mid a \\ R \rightarrow aR \mid bR \mid \varepsilon \}$$

```
S('a':rest) = Z(rest)
```

```
S('b':rest) = Z(rest)
```

```
Z('a':rest) = R(rest) oder if (rest==[]) then [] MEHRDEUTIG
```

# Anwendung auf die bekannte Grammatik

$$\Pi = \{ S \rightarrow aZ \mid bZ, \\ Z \rightarrow aR \mid a \\ R \rightarrow aR \mid bR \mid \varepsilon \}$$

```
S('a':rest) = Z(rest)
```

```
S('b':rest) = Z(rest)
```

```
Z('a':rest) = R(rest) oder if (rest==[]) then [] MEHRDEUTIG
```

```
Z('b':rest) = error("'a' expected")
```

```
R('a':rest) = R(rest)
```

```
R('b':rest) = R(rest)
```

```
R([]) = []
```

# LL(1)

Für zwei unterschiedliche Produktionen

$$A \rightarrow \alpha \mid \beta$$

muss gelten:

- ▶  $FIRST(\alpha) \cap FIRST(\beta) = \emptyset$
- ▶ Wenn  $\alpha \xrightarrow{*} \epsilon$ , dann  $FIRST(\beta) \cap FOLLOW(A) = \emptyset$
- ▶ Wenn  $\beta \xrightarrow{*} \epsilon$ , dann  $FIRST(\alpha) \cap FOLLOW(A) = \emptyset$



# LL(1)

Für zwei unterschiedliche Produktionen

$$A \rightarrow \alpha \mid \beta$$

muss gelten:

- ▶  $FIRST(\alpha) \cap FIRST(\beta) = \emptyset$
- ▶ Wenn  $\alpha \xrightarrow{*} \epsilon$ , dann  $FIRST(\beta) \cap FOLLOW(A) = \emptyset$
- ▶ Wenn  $\beta \xrightarrow{*} \epsilon$ , dann  $FIRST(\alpha) \cap FOLLOW(A) = \emptyset$

Unsere bekannte Grammatik ist nicht LL(1), weil für

$$Z \rightarrow aR \mid a$$

- ▶  $a \in FIRST(aR)$
- ▶  $a \in FIRST(a)$

# Recursive-Decent-Parser

## Theorem

*Für jede LL(1)-Grammatik ist in einem Recursive-Decent-Parser jeder Folgeschritt eindeutig bestimmt.*

# Beispiel

$G = (N, T, \Pi, \text{expr})$  mit  $N = \{\text{expr}, \text{expr}', \text{texpr}\}$ ,

$T = \{+, =, \text{var}, \text{let}, \text{in}, \text{digits}\}$  und

$\Pi = \{\text{expr} \rightarrow \text{texpr expr}'$   
 $\text{expr}' \rightarrow + \text{texpr expr}' \mid \epsilon$   
 $\text{texpr} \rightarrow \text{let var} = \text{expr in expr}$   
 $\quad \mid \text{var}$   
 $\quad \mid \text{digits}\}$

```
module LLParser where
```

```
import Scanner
```

```
import Control.Arrow
```

—  $(\gg\gg) :: (a \rightarrow b) \rightarrow (b \rightarrow c) \rightarrow a \rightarrow c$

—  $(f \gg\gg g) (x) = g(f(x))$

```
expr :: [Token]  $\rightarrow$  [Token]
```

```
expr eing = (texpr  $\gg\gg$  expr') eing
```

```
expr' (PlusToken : rest) = (texpr  $\gg\gg$  expr') rest
```

```
expr' (x) = x —epsilon
```

—  $Follow(expr') = Follow(expr) = \{ in \} \setminus cup Follow(texpr) = \{ in, +, \$ \}$

—  $\Rightarrow$  Grammatik ist nicht LL(1), aber da + assoziativ ist es kein

— Problem, dass immer der 1. Fall genommen wird.

```
expr'(err:rest) = error(" '+' expected " ++ show (err:rest))
```

```
texpr(LetToken : rest) = (isVar  $\gg\gg$  (next (AssignToken))  $\gg\gg$  expr  $\gg\gg$  (next InToken)  $\gg\gg$  expr) rest
```

```
texpr ((VarToken v):rest) = rest
```

```
texpr ((IntToken d):rest) = rest
```

```

texpr (toks) = error("Instead of " ++ show toks ++ "\n'let' or 'var' or '
    digit' expected")

next expecttok (tok:toks) = if (expecttok == tok) then toks
    else error ((show expecttok) ++ " expected "
    ++ show (tok:toks));

isVar ((VarToken x):rest) = rest
isVar toks = error ("'Var' expected " ++ show toks);

parser = expr . alexScanTokens

main = do
  s <- readFile "fst.mfe"
  —s <- getContents
  —print ((expr . alexScanTokens) s)
  print ("Eingabe: " ++ s)
  print ("Scanner: " ++ (show (alexScanTokens s)))
  print $ "Parser: " ++ (show (parser s))

```

# LL( $k$ )–Grammatik

Jeder Ableitungsschritt ist eindeutig durch die nächsten  $k$  Symbole der Eingabe (Lookahead) bestimmt.

# LL( $k$ )–Grammatik

Jeder Ableitungsschritt ist eindeutig durch die nächsten  $k$  Symbole der Eingabe (Lookahead) bestimmt.

Die Grammatik mit den Produktionen

$$Z \rightarrow aR \mid a$$

wäre LL(2):

```
Z('a':x:rest) = R(x:rest)
Z('a':[]) = []
Z('b':x:rest) = error("'a' expected")
```

# Abschlussfrage

Wie sehen die Sprachen einer  $LL(0)$ -Grammatik aus?



# Abschlussfrage

Wie sehen die Sprachen einer LL(0)–Grammatik aus?

Sie enthalten genau ein Wort!

# Parser-Kombinatoren I

Funktionale Implementierung eines recursive decent Parsers:

```
type Parser tok a = [tok] -> [(a, [tok])]
```

# Parser-Kombinatoren I

Funktionale Implementierung eines recursive decent Parsers:

```
type Parser tok a = [tok] -> [(a, [tok])]

failure :: Parser a b           -- Parser der leeren Sprache
         (= [a] -> [(a, [b])])

failure = _ -> []              -- liefert immer fail
```

# Parser-Kombinatoren I

Funktionale Implementierung eines recursive decent Parsers:

```
type Parser tok a = [tok] -> [(a, [tok])]

failure :: Parser a b           -- Parser der leeren Sprache
        (= [a] -> [(a, [b])])
failure = _ -> []              -- liefert immer fail

succeed :: a -> Parser tok a    -- Parser der Sprache des
        (= [tok] -> [(a, [tok])])
succeed value toks = [(value, toks)] -- leeren Worts ( $\epsilon$ )
```

# Parser-Kombinatoren I

Funktionale Implementierung eines recursive decent Parsers:

```
type Parser tok a = [tok] -> [(a, [tok])]

failure :: Parser a b           -- Parser der leeren Sprache
        (= [a] -> [(a, [b])])
failure = _ -> []              -- liefert immer fail

succeed :: a -> Parser tok a   -- Parser der Sprache des
        (= [tok] -> [(a, [tok])])
succeed value toks = [(value, toks)] -- leeren Worts ( $\epsilon$ )

-- bedingte Erkennung
satisfy :: (tok -> Bool) -> Parser tok tok
satisfy cond [] = []           (= [tok] -> [(tok, [tok])])
satisfy cond (tok : toks) | cond tok = succeed tok toks
                          | otherwise = failure toks
```

# Parser-Kombinatoren I

Funktionale Implementierung eines recursive decent Parsers:

```
type Parser tok a = [tok] -> [(a, [tok])]

failure :: Parser a b           -- Parser der leeren Sprache
        (= [a] -> [(a, [b])])
failure = _ -> []              -- liefert immer fail

succeed :: a -> Parser tok a    -- Parser der Sprache des
        (= [tok] -> [(a, [tok])])
succeed value toks = [(value, toks)] -- leeren Worts ( $\epsilon$ )

-- bedingte Erkennung
satisfy :: (tok -> Bool) -> Parser tok tok
satisfy cond [] = []           (= [tok] -> [(tok, [tok])])
satisfy cond (tok : toks) | cond tok = succeed tok toks
                          | otherwise = failure toks

-- erkennen eines bestimmten Lexems (Terminals)
lexem :: Eq tok => tok -> Parser tok tok
lexem tok toks = satisfy ((==) tok) toks
```

# Parser-Kombinatoren II

## Umsetzen der Produktionen

```
-- nacheinander Erkennen
```

```
(+.) :: Parser tok a -> Parser tok b -> Parser tok (a,b)
```

```
(p1 +. p2) toks = [(v1, v2), rest2] | (v1, rest1) <- p1 toks,  
                                     (v2, rest2) <- p2 rest1]
```

# Parser-Kombinatoren II

## Umsetzen der Produktionen

-- nacheinander Erkennen

(+.) :: Parser tok a -> Parser tok b -> Parser tok (a,b)

(p1 +. p2) toks = [((v1, v2), rest2) | (v1, rest1) <- p1 toks,  
 (v2, rest2) <- p2 rest1]

-- Alternative

(||) :: Parser tok a -> Parser tok a -> Parser tok a

(p1 || p2) toks = p1 toks ++ p2 toks



# Parser-Kombinatoren II

## Umsetzen der Produktionen

```
-- nacheinander Erkennen
```

```
(+.) :: Parser tok a -> Parser tok b -> Parser tok (a,b)
```

```
(p1 +. p2) toks = [(v1, v2), rest2] | (v1, rest1) <- p1 toks,  
                                     (v2, rest2) <- p2 rest1]
```

```
-- Alternative
```

```
(|||) :: Parser tok a -> Parser tok a -> Parser tok a
```

```
(p1 ||| p2) toks = p1 toks ++ p2 toks
```

## Transformation der Ergebnisse

```
(<<<) :: Parser tok a -> (a -> b) -> Parser tok b
```

```
(p <<< f) toks = [ (f v, rest) | (v, rest) <- p toks]
```

# Beispiel Parser-Kombinatoren

## Lexeme

```
data Token = LetToken
           | InToken
           | SymToken Char
           | VarToken String
           | IntToken Int
```

```
isVar (VarToken x) = True
```

```
isVar _ = False
```

```
isSym x (SymToken y) = x == y
```

```
isSym _ _ = False
```

```
isInt (IntToken n) = True
```

```
isInt _ = False
```

```
data Maybe a = Just a
```

```
             | Nothing
```

## Beispiel Parser-Kombinatoren II

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit  $N = \{Exp, Exp', TExp\}$

$T = \{let, in, digits, var, =, +\}$  und

$\Pi = \{Exp \rightarrow TExp Exp'\}$

$Exp' \rightarrow + TExp Exp' \mid \epsilon$

$TExp \rightarrow let\ var = Exp\ in\ Exp \mid var \mid digits\}$

## Beispiel Parser-Kombinatoren II

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit  $N = \{Exp, Exp', TExp\}$

$T = \{let, in, digits, var, =, +\}$  und

$\Pi = \{Exp \rightarrow TExp Exp'\}$

$Exp' \rightarrow + TExp Exp' \mid \epsilon$

$TExp \rightarrow let\ var = Exp\ in\ Exp \mid var \mid digits\}$

`expr` :: Parser Token ???

`expr` = (`texp` `+.+` `expr'`)

## Beispiel Parser-Kombinatoren II

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit  $N = \{Exp, Exp', TExp\}$

$T = \{let, in, digits, var, =, +\}$  und

$\Pi = \{Exp \rightarrow TExp Exp'\}$

$Exp' \rightarrow + TExp Exp' \mid \epsilon$

$TExp \rightarrow let\ var = Exp\ in\ Exp \mid var \mid digits\}$

`expr :: Parser Token ???`

`expr = (texp +.+ expr')`

`expr' :: Parser Token ???`

`expr' = ((satisfy (isSym '+')) +.+ texp +.+ expr')`

`||| succeed ???`

## Beispiel Parser-Kombinatoren II

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit  $N = \{Exp, Exp', TExp\}$   
 $T = \{let, in, digits, var, =, +\}$  und  
 $\Pi = \{Exp \rightarrow TExp\ Exp'$   
 $Exp' \rightarrow + TExp\ Exp' \mid \epsilon$   
 $TExp \rightarrow let\ var = Exp\ in\ Exp \mid var \mid digits\}$

`expr` :: Parser Token ???

`expr` = (`texp` `++` `expr'`)

`expr'` :: Parser Token ???

`expr'` = (`(satisfy (isSym '+'))` `++` `texp` `++` `expr'`)

`|||` `succeed` ???

`texp` :: Parser Token ???

`texp` = (`(lexem LetToken)` `++` (`satisfy isVar`)  
`++` (`satisfy (isSym '=')`) `++` `expr` `++` (`lexem InToken`)  
`++` `expr`)

## Beispiel Parser-Kombinatoren II

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit  $N = \{Exp, Exp', TExp\}$   
 $T = \{let, in, digits, var, =, +\}$  und  
 $\Pi = \{Exp \rightarrow TExp\ Exp'$   
           $Exp' \rightarrow + TExp\ Exp' \mid \epsilon$   
           $TExp \rightarrow let\ var = Exp\ in\ Exp \mid var \mid digits\}$

`expr` :: Parser Token ???

`expr` = (`texp` `++` `expr'`)

`expr'` :: Parser Token ???

`expr'` = (`(satisfy (isSym '+'))` `++` `texp` `++` `expr'`)

||| `succeed` ???

`texp` :: Parser Token ???

`texp` = (`(lexem LetToken)` `++` (`satisfy isVar`  
          `++` (`satisfy (isSym '=')`) `++` `expr` `++` (`lexem InToken`)  
          `++` `expr`)

||| (`satisfy isVar`)

## Beispiel Parser-Kombinatoren II

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit  $N = \{Exp, Exp', TExp\}$   
 $T = \{let, in, digits, var, =, +\}$  und  
 $\Pi = \{Exp \rightarrow TExp\ Exp'$   
           $Exp' \rightarrow + TExp\ Exp' \mid \epsilon$   
           $TExp \rightarrow let\ var = Exp\ in\ Exp \mid var \mid digits\}$

`expr` :: Parser Token ???

`expr` = (`texp` `+.+` `expr'`)

`expr'` :: Parser Token ???

`expr'` = ((`satisfy` (`isSym` `'+'`)) `+.+` `texp` `+.+` `expr'`)

||| `succeed` ???

`texp` :: Parser Token ???

`texp` = ((`lexem` `LetToken`) `+.+` (`satisfy` `isVar`)  
          `+.+` (`satisfy` (`isSym` `'='`)) `+.+` `expr` `+.+` (`lexem` `InToken`)  
          `+.+` `expr`)

||| (`satisfy` `isVar`)

||| (`satisfy` `isInt`)



## Beispiel Parser-Kombinatoren II

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit  $N = \{Exp, Exp', TExp\}$   
 $T = \{let, in, digits, var, =, +\}$  und  
 $\Pi = \{Exp \rightarrow TExp Exp'$   
           $Exp' \rightarrow + TExp Exp' \mid \epsilon$   
           $TExp \rightarrow let\ var = Exp\ in\ Exp \mid var \mid digits\}$

`expr` :: Parser Token ???

`expr` = (`texp` `+.+` `expr'`)

`expr'` :: Parser Token ???

`expr'` = (`(satisfy (isSym '+'))` `+.+` `texp` `+.+` `expr'`)

||| `succeed` ???

`texp` :: Parser Token ???

`texp` = (`(lexem LetToken)` `+.+` `(satisfy isVar)`  
      `+.+` `(satisfy (isSym '='))` `+.+` `expr` `+.+` `(lexem InToken)`  
      `+.+` `expr`)

||| `(satisfy isVar)`

||| `(satisfy isInt)`

Typfehler!!!

## Rückgabebetyp `Bool`

```
expr :: Parser Token Bool
expr = (texp ++ expr')
```

## Rückgabebetyp `Bool`

```
expr :: Parser Token Bool
expr = (texp ++ expr') <<< (\(_, _) -> True)
```

## Rückgabebetyp Bool

```
expr :: Parser Token Bool
expr = (texp ++ expr') <<< (\(_, _) -> True)

expr' :: Parser Token Bool
expr' =
  (((satisfy (isSym '+')) ++ texp ++ expr')
```

## Rückgabebetyp Bool

```
expr :: Parser Token Bool
expr = (texp ++ expr') <<< (\(_, _) -> True)
```

```
expr' :: Parser Token Bool
expr' =
  (((satisfy (isSym '+')) ++ texp ++ expr')
   <<< (\(_, (_, _)) -> True))
```

## Rückgabetype Bool

```
expr :: Parser Token Bool
expr = (texp ++ expr') <<< (\(_, _) -> True)

expr' :: Parser Token Bool
expr' =
  (((satisfy (isSym '+')) ++ texp ++ expr')
   <<< (\(_,_, _) -> True)
  ||| succeed True
```

## Rückgabetype Bool

```
expr :: Parser Token Bool
expr = (texp ++ expr') <<< (\(_, _) -> True)
```

```
expr' :: Parser Token Bool
expr' =
  (((satisfy (isSym '+')) ++ texp ++ expr')
   <<< (\(_,_, _) -> True)
  ||| succeed True
```

```
texp :: Parser Token Bool
texp = (((lexem LetToken) ++ (satisfy isVar) ++
  (satisfy (isSym '=')) ++ expr ++ (lexem InToken) ++ expr)
```

## Rückgabebetyp Bool

```
expr :: Parser Token Bool
expr = (texp ++ expr') <<< (\(_, _) -> True)
```

```
expr' :: Parser Token Bool
expr' =
  (((satisfy (isSym '+')) ++ texp ++ expr')
   <<< (\(_, (_, _)) -> True)
  ||| succeed True)
```

```
texp :: Parser Token Bool
texp = (((lexem LetToken) ++ (satisfy isVar) ++
  (satisfy (isSym '=')) ++ expr ++ (lexem InToken) ++ expr)
  <<< (\(_, (_, (_, (_, (_, (_, _)))))) -> True)
```



## Rückgabebetyp Bool

```
expr :: Parser Token Bool
expr = (texp ++ expr') <<< (\(_, _) -> True)
```

```
expr' :: Parser Token Bool
expr' =
  (((satisfy (isSym '+')) ++ texp ++ expr')
   <<< (\(_, (_, _)) -> True)
  ||| succeed True)
```

```
texp :: Parser Token Bool
texp = (((lexem LetToken) ++ (satisfy isVar) ++
  (satisfy (isSym '=')) ++ expr ++ (lexem InToken) ++ expr)
 <<< (\(_, (_, (_, (_, (_, (_, _)))))) -> True)
 ||| ((satisfy isVar)
```

## Rückgabebetyp Bool

```
expr :: Parser Token Bool
expr = (texp ++ expr') <<< (\(_, _) -> True)
```

```
expr' :: Parser Token Bool
expr' =
  (((satisfy (isSym '+')) ++ texp ++ expr')
   <<< (\(_, (_, _)) -> True)
  ||| succeed True)
```

```
texp :: Parser Token Bool
texp = (((lexem LetToken) ++ (satisfy isVar) ++
  (satisfy (isSym '=')) ++ expr ++ (lexem InToken) ++ expr)
 <<< (\(_, (_, (_, (_, (_, _)))))) -> True)
 ||| ((satisfy isVar) <<< (\_ -> True))
```

## Rückgabetype Bool

```
expr :: Parser Token Bool
expr = (texp ++ expr') <<< (\(_, _) -> True)
```

```
expr' :: Parser Token Bool
expr' =
  (((satisfy (isSym '+')) ++ texp ++ expr')
   <<< (\(_, (_, _)) -> True)
  ||| succeed True
```

```
texp :: Parser Token Bool
texp = (((lexem LetToken) ++ (satisfy isVar) ++
  (satisfy (isSym '=')) ++ expr ++ (lexem InToken) ++ expr)
 <<< (\(_, (_, (_, (_, (_, _)))))) -> True)
 ||| ((satisfy isVar) <<< (\_ -> True))
 ||| ((satisfy isInt)
```

## Rückgabetype Bool

```
expr :: Parser Token Bool
expr = (texp ++ expr') <<< (\(_, _) -> True)
```

```
expr' :: Parser Token Bool
expr' =
  (((satisfy (isSym '+')) ++ texp ++ expr')
   <<< (\(_,_, _) -> True)
  ||| succeed True
```

```
texp :: Parser Token Bool
texp = (((lexem LetToken) ++ (satisfy isVar) ++
  (satisfy (isSym '=')) ++ expr ++ (lexem InToken) ++ expr)
 <<< (\(_,(_, (_, (_, (_, _)))))) -> True)
 ||| ((satisfy isVar) <<< (\_ -> True))
 ||| ((satisfy isInt) <<< (\_ -> True))
```

# Anpassung Alex-Spezifikation

```
{
module Scanner (alexScanTokens, Token(..)) where
}

%wrapper "basic"

$digit = 0-9          -- digits
$alpha = [a-zA-Z]    -- alphabetic characters

tokens :-
  $white+           ;
  "--".*           ;
  let              { \s -> LetToken }
  in               { \s -> InToken }
  $digit+          { \s -> IntToken (read s) }
  [=\\+\\-\\*\\/\\(\\)] { \s -> SymToken (head s) }
  $alpha [$alpha $digit \\_ ]* { \s -> VarToken s }
```

```
{
data Token =
  LetToken
| InToken
| SymToken Char
| VarToken String
| IntToken Int
  deriving (Eq,Show)
}
```

## main Funktion

```
-- nur wenn keine Tokens übrig sind ist die Loesung korrekt
correctsols :: [(t, [a])] -> [(t, [a])]
correctsols sols =
    (filter (\(_, resttokens) -> null resttokens)) sols

parser :: String -> MiniFunkExpr
parser = fst . head . correctsols . expr . alexScanTokens
```

# main Funktion

```
-- nur wenn keine Tokens übrig sind ist die Loesung korrekt
correctsols :: [(t, [a])] -> [(t, [a])]
correctsols sols =
    (filter (\(_, resttokens) -> null resttokens)) sols

parser :: String -> MiniFunkExpr
parser = fst . head . correctsols . expr . alexScanTokens

main = do
    s <- readFile "Pfad/fst.mfe"
    print (parser s)
```



# main Funktion

```
-- nur wenn keine Tokens übrig sind ist die Loesung korrekt
correctsols :: [(t, [a])] -> [(t, [a])]
correctsols sols =
    (filter (\(_, resttokens) -> null resttokens)) sols

parser :: String -> MiniFunkExpr
parser = fst . head . correctsols . expr . alexScanTokens

main = do
    s <- readFile "Pfad/fst.mfe"
    print (parser s)
```

**Mögliche Eingabe:** fst.mfe

```
let x = 10
in let y = 20
    in x + y
```

# Abschlussbemerkung Kombinator-Parsen

- ▶ Es werden immer alle möglichen Ableitungen gebildet  
⇒
  - ▶ keine Vorausschau zur Entscheidung bei Alternativen
  - ▶ Es muss kein Backtracking programmiert werden
  - ▶ `head` in der Funktion `parser` führt dazu, dass nur die erste Lösung bestimmt wird.
  - ▶ Nicht-strikte Auswertung führt zu trotzdem effizienten Ergebnissen.

# Abschlussbemerkung Kombinator-Parsen

- ▶ Es werden immer alle möglichen Ableitungen gebildet  
⇒
  - ▶ keine Vorausschau zur Entscheidung bei Alternativen
  - ▶ Es muss kein Backtracking programmiert werden
  - ▶ `head` in der Funktion `parser` führt dazu, dass nur die erste Lösung bestimmt wird.
  - ▶ Nicht-strikte Auswertung führt zu trotzdem effizienten Ergebnissen.
  
- ▶ Linksrekursive Grammatiken können zu Endlosrekursionen führen  
⇒ Auflösung von Linksrekursionen

## Rechtsableitungen (bottom-up)

$\Pi = \{S \rightarrow AB, A \rightarrow a, B \rightarrow bC, C \rightarrow c\}$

Eingabewort:  $w = abc$

## Rechtsableitungen (bottom-up)

$\Pi = \{S \rightarrow AB, A \rightarrow a, B \rightarrow bC, C \rightarrow c\}$

Eingabewort:  $w = abc$

*nexttoken() = a*

*wende an:  $A \rightarrow a$*

A  
↓  
a

## Rechtsableitungen (bottom-up)

$\Pi = \{S \rightarrow AB, A \rightarrow a, B \rightarrow bC, C \rightarrow c\}$

Eingabewort:  $w = abc$

$nexttoken() = a$

wende an:  $A \rightarrow a$

A  
↓  
a

$nexttoken() = b$

$nexttoken() = c$

wende an:  $C \rightarrow c$

A      b      C  
↓                    ↓  
a                    c

## Rechtsableitungen (bottom-up)

$\Pi = \{S \rightarrow AB, A \rightarrow a, B \rightarrow bC, C \rightarrow c\}$

Eingabewort:  $w = abc$

*nexttoken() = a*

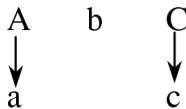
*wende an: A → a*



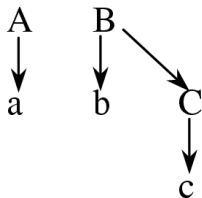
*nexttoken() = b*

*nexttoken() = c*

*wende an: C → c*



*wende an: B → bC*



## Rechtsableitungen (bottom-up)

$\Pi = \{S \rightarrow AB, A \rightarrow a, B \rightarrow bC, C \rightarrow c\}$

Eingabewort:  $w = abc$

*nexttoken() = a*

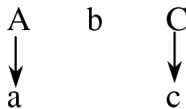
*wende an: A → a*



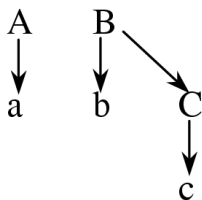
*nexttoken() = b*

*nexttoken() = c*

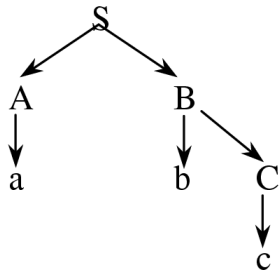
*wende an: C → c*



*wende an: B → bC*



*wende an: S → AB*





## Rechtsableitungen (bottom-up)

$\Pi = \{S \rightarrow AB, A \rightarrow a, B \rightarrow bC, C \rightarrow c\}$

Eingabewort:  $w = abc$

$nexttoken() = a$

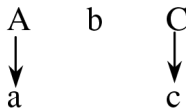
wende an:  $A \rightarrow a$



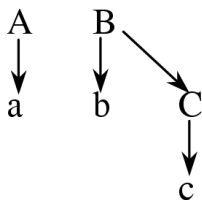
$nexttoken() = b$

$nexttoken() = c$

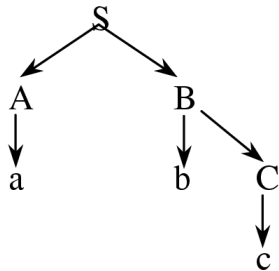
wende an:  $C \rightarrow c$



wende an:  $B \rightarrow bC$



wende an:  $S \rightarrow AB$



Betrachtet man die Konstruktion rückwärts:

$\underline{S} \rightarrow \underline{A}\underline{B} \rightarrow \underline{A}b\underline{C} \rightarrow \underline{A}bc \rightarrow abc,$

## Weiteres Beispiel:

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit

$N = \{S, A, B\}$ ,

$T = \{a, b, c, d, e\}$  und

$\Pi = \{S \rightarrow aABe, A \rightarrow Abc \mid b \mid d, B \rightarrow d\}$

Eingabestring:  $w = abcde$

## Weiteres Beispiel:

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit

$N = \{S, A, B\}$ ,

$T = \{a, b, c, d, e\}$  und

$\Pi = \{S \rightarrow aABe, A \rightarrow Abc \mid b \mid d, B \rightarrow d\}$

Eingabestring:  $w = abcde$

**Bottom–Up Syntaxanalyse:**

$a.bbcde$

## Weiteres Beispiel:

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit

$N = \{S, A, B\}$ ,

$T = \{a, b, c, d, e\}$  und

$\Pi = \{S \rightarrow aABe, A \rightarrow Abc \mid b \mid d, B \rightarrow d\}$

Eingabestring:  $w = abcde$

**Bottom–Up Syntaxanalyse:**

$a.bbcde \leftarrow ab.bcde$

## Weiteres Beispiel:

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit

$N = \{S, A, B\}$ ,

$T = \{a, b, c, d, e\}$  und

$\Pi = \{S \rightarrow aABe, A \rightarrow Abc \mid b \mid d, B \rightarrow d\}$

Eingabestring:  $w = abcde$

**Bottom–Up Syntaxanalyse:**

$a.bbcde \leftarrow ab.bbcde \leftarrow aA.bbcde$

## Weiteres Beispiel:

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit

$N = \{S, A, B\}$ ,

$T = \{a, b, c, d, e\}$  und

$\Pi = \{S \rightarrow aABe, A \rightarrow Abc \mid b \mid d, B \rightarrow d\}$

Eingabestring:  $w = abcde$

**Bottom–Up Syntaxanalyse:**

$a.bbcde \leftarrow ab.bcde \leftarrow aA.bcde \leftarrow aAb.cde$

## Weiteres Beispiel:

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit

$N = \{S, A, B\}$ ,

$T = \{a, b, c, d, e\}$  und

$\Pi = \{S \rightarrow aABe, A \rightarrow Abc \mid b \mid d, B \rightarrow d\}$

Eingabestring:  $w = abcde$

**Bottom–Up Syntaxanalyse:**

$a.bbcde \leftarrow ab.bbcde \leftarrow aA.bbcde \leftarrow aAb.cde \leftarrow aAbc.de$

## Weiteres Beispiel:

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit

$N = \{S, A, B\}$ ,

$T = \{a, b, c, d, e\}$  und

$\Pi = \{S \rightarrow aABe, A \rightarrow Abc \mid b \mid d, B \rightarrow d\}$

Eingabestring:  $w = abcde$

### Bottom-Up Syntaxanalyse:

$a.bbcde \leftarrow ab.bcde \leftarrow aA.bcde \leftarrow aAb.cde \leftarrow aAbc.de$

Shift-Reduce-  
Konflikt

$aAA.cde$



## Weiteres Beispiel:

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit

$N = \{S, A, B\}$ ,

$T = \{a, b, c, d, e\}$  und

$\Pi = \{S \rightarrow aABe, A \rightarrow Abc \mid b \mid d, B \rightarrow d\}$

Eingabestring:  $w = abcde$

### Bottom-Up Syntaxanalyse:

$a.bbcde \leftarrow ab.bbcde \leftarrow aA.bbcde \leftarrow aAb.cde \leftarrow aAbc.de \leftarrow$

Shift-Reduce-  
Konflikt

$aAA.cde$

$aA.de \leftarrow aAd.e$

## Weiteres Beispiel:

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit

$N = \{S, A, B\}$ ,

$T = \{a, b, c, d, e\}$  und

$\Pi = \{S \rightarrow aABe, A \rightarrow Abc \mid b \mid d, B \rightarrow d\}$

Eingabestring:  $w = abcde$

### Bottom-Up Syntaxanalyse:

$a.bbcde \leftarrow ab.bcde \leftarrow aA.bcde \leftarrow aAb.cde \leftarrow aAbc.de \leftarrow$

Shift-Reduce-  
Konflikt

$aAA.cde$

$aA.de \leftarrow aAd.e \leftarrow aAB.e$

## Weiteres Beispiel:

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit

$N = \{S, A, B\}$ ,

$T = \{a, b, c, d, e\}$  und

$\Pi = \{S \rightarrow aABe, A \rightarrow Abc \mid b \mid d, B \rightarrow d\}$

Eingabestring:  $w = abcde$

### Bottom-Up Syntaxanalyse:

$a.bbcde \leftarrow ab.bbcde \leftarrow aA.bbcde \leftarrow aAb.cde \leftarrow aAbc.de \leftarrow$   
 $aAA.cde$   
Shift-Reduce-Konflikt

$aA.de \leftarrow aAd.e \leftarrow aAB.e$   
Reduce-Reduce-Konflikt  
 $aAA.e$

## Weiteres Beispiel:

$G = (N, T, \Pi, S)$  mit

$N = \{S, A, B\}$ ,

$T = \{a, b, c, d, e\}$  und

$\Pi = \{S \rightarrow aABe, A \rightarrow Abc \mid b \mid d, B \rightarrow d\}$

Eingabestring:  $w = abcde$

### Bottom-Up Syntaxanalyse:

$a.bbcde \leftarrow ab.bbcde \leftarrow aA.bbcde \leftarrow aAb.cde \leftarrow aAbc.de \leftarrow$   
 $aAA.cde$   
Shift-Reduce-Konflikt

$aA.de \leftarrow aAd.e \leftarrow aAB.e \leftarrow aABe \leftarrow S$   
 $aAA.e$   
Reduce-Reduce-Konflikt

# Konfliktlösungsansätze

**LR(0):** Es muss ohne Vorausschau möglich sein zu entscheiden, ob geshiftet oder reduziert wird.

**SLR(1):** An Hand der Bildung der Menge aller möglichen folgenden Terminalsymbole auf ein Nichtterminal, wird entschieden ob reduziert wird.

**LR(1):** Für jeden möglichen Ableitungsschritt in einer Produktion wird die Menge der darauffolgenden Terminalsymbole zur Unterscheidung betrachtet.

**LALR(1):** Es werden alle Mengen von LR(1)-Elementen zusammengefasst, die den gleichen Ableitungsschritt vollziehen.

$$LR(0) \subset SLR(1) \subset LALR(1) \subset LR(1)(= \mathcal{L}(DPDA))$$

# Parsergenerator Happy

- ▶ Yacc für Haskell
- ▶ **Aufruf:** `> happy -info JavaParser.y`
- ▶ Option `-info` erzeugt die Info-Datei: `nfo`

# Das Happy-File

Haskell-Source-Code:

```
{  
module Parser (parse-Funktion) where  
}
```

- ▶ Das erzeugte Haskell-File definiert das Module *Parser*.
- ▶ Die Funktion *parse-Funktion* wird exportiert.

# Deklarationen

```
%name { parse-Funktion }  
%tokentype { Tokentyp }  
%error { parseError-Funktion }
```

- ▶ **name**: Name der Parserfunktion.
- ▶ **tokentype**: Type der einzelnen Tokens, die der Parser liest.
- ▶ **error**: Name der Funktion, die bei einem Fehler aufgerufen wird.



# Beispiel

Data-Deklaration des %tokentype's

Leicht modifizierte Datenstruktur in Scanner.x:

```
data Token =  
  LetToken |  
  InToken |  
  PlusToken |  
  AssignToken |  
  VarToken String |  
  IntToken Int  
  deriving (Eq, Show)
```

# Tokens

```
%token
```

```
Let { LetToken }
```

```
In { InToken }
```

```
Plus { PlusToken }
```

```
Assign { AssignToken }
```

```
Var { VarToken $$ }
```

```
Int { IntToken $$ }
```

- ▶ Die Tokens werden definiert durch das Paar
  - ▶ *Terminal* in der Grammatik (links)
  - ▶ *Haskell-Konstruktor des Typs %tokentype* (rechts in geschweifter Klammer)
- ▶ Wert des Tokens: normalerweise das Token selbst  
\$\$ bedeutet, der Wert ist das Argument des Tokens

# Modifizierte Grammatik

Die Grammatik aus dem Kombinator-Parsen Beispiel

$$\Pi = \left\{ \begin{array}{l} \text{Exp} \rightarrow T\text{Exp Exp}' \\ \text{Exp}' \rightarrow + T\text{Exp Exp}' \\ \quad \quad \quad | \quad \epsilon \\ T\text{Exp} \rightarrow \text{let var = Exp in Exp} \\ \quad \quad \quad | \quad \text{var} \\ \quad \quad \quad | \quad \text{digits} \end{array} \right\}$$

wird vereinfacht zu:

$$\Pi = \left\{ \begin{array}{l} \text{Exp} \rightarrow \text{let var = Exp in Exp} \\ \quad \quad \quad | \quad \text{Exp + Exp} \\ \quad \quad \quad | \quad \text{var} \\ \quad \quad \quad | \quad \text{digits} \end{array} \right\}$$

Beim Bottom-Up Parsen dürfen Grammatiken linksrekursiv sein.

# Grammatik im Happy-File

```
%% -- aus yacc-Tradition
```

```
expr          : Let Var Assign expr In expr { }  
              | expr Plus expr { }  
              | Var { }  
              | Int { }
```

# Haskell-Code

Am Ende der Datei gibt es einen Abschnitt, in dem Haskell-Code programmiert werden kann.

```
{  
  
parseError :: [Token] -> a  
parseError _ = error "Parse error"  
  
parser :: String -> MiniFunkExpr  
parser = expr . alexScanTokens  
  
main = do  
  s <- readFile "Pfad/fst.mfe"  
  print (parser s)  
  
}
```